

Einreichung von E-Rechnungen im StWN-Konzern

Bitte senden Sie Ihre Rechnungen und Gutschriften abhängig vom Rechnungsempfänger **nur** an die unten angegebenen E-Mail-Adressen. Unsere Fachbereiche bekommen Ihre Rechnung in einem separaten Programm zur Verfügung gestellt.

Rechnungsempfänger	E-Mailadresse
Städtische Werke Nürnberg GmbH	zre@stwn.de
VAG Verkehrs-Aktiengesellschaft	zre@vag.de
Zweckverband Wasserversorgung Fränkischer Wirtschaftsraum	zre@wfw.de
KVN Kommunalen Versicherungsdienst Nürnberg GmbH	zre-kvn@stwn.de
N-ERGIE Konzern	zre@n-ergie.de

Es gelten folgende Vorgaben:

1. Es werden nur E-Belege anerkannt, die der europäischen Norm für E-Belege „EN-16931“ entsprechen.
2. Es werden nur E-Belege in folgenden Formaten angenommen:
 - a. ZUGFeRD ab Version 2.2.0, ausgenommen die Profile MINIMUM und BASIC-WL
 - b. X-Rechnung ab Version 3.0.0
3. Nur eine Rechnung pro E-Mail
4. Rechnungsanhänge senden Sie uns in einer separaten Datei mit der Rechnung in einer E-Mail zu. Hierbei sind folgende Formate möglich: PDF, JPG, TIF.

Nicht erlaubt: Word oder Excel-Dateien oder alle mit ausführbaren Makros, ZIP-Dateien

5. Die Rechnung muss alle gem. §14 UstG notwendigen Bestandteile enthalten.
6. Rechnungen dürfen nur einmal versendet werden (kein mehrmaliges Versenden an den Fachbereich oder per Post).
7. Der geschriebene Text in der E-Mail selbst wird bei der Verarbeitung ignoriert.
8. Sollten Sie nicht unter die Pflicht zum Versand von E-Belegen fallen (Umsatzgrenzen), können Sie ihre Rechnung/Gutschrift per PDF oder ganz normal per Post senden. Hierfür gelten die gleichen Regelungen.
9. **Wichtig: Geben Sie immer die Ihnen übermittelte Bestellnummer an.**
Liegt Ihnen keine Bestellnummer vor, geben Sie einen Ansprechpartner (Name und Abteilung) an.
10. Mahnungen, Saldenbestätigungen und weitere Anfragen werden nicht über die oben aufgeführten E-Mail-Adressen (ZRE = Zentraler Rechnungseingang) bearbeitet.
Verwenden Sie bitte hierfür folgende E-Mail-Adressen:
 - zre-klaerung@n-ergie.de
 - zre-klaerung@vag.de